**Game potential**

1. Horizon Zero Dawn

**Hoeveel omzet/gebruikers heeft de game?**

Met 10 miljoen (dus 10 miljoen spelers) copieen verkocht heeft de game ongeveer 400.000.000,- in omzet.

Bronnen: Bol.com en Playstation.com

**Review**

“Guerrilla Games is er in geslaagd om een openwereld-action/adventure-rpg af te leveren die beschikt over alles wat je in zo'n game zou willen zien: een interessante setting, een pakkend verhaal, goed werkende rpg-elementen, soepele gameplay en misschien wel de beste grafische prestatie die je ooit op een console hebt ervaren.”

Bron: Tweakers.com, review door Jurian Ubachs

**Goede factoren van de game:**

* Interessante setting
* Erg goede graphics
* Goed verhaal
* Soepele gameplay
* Goed uitgewerkte rpg-elementen

De setting van de game lijkt bij veel mensen de grootste reden te zijn dat de game zo succesvol is.

**Mijn game:**

Ik kan zeker wat looting factoren en world-exploration features implomenten in mijn game.

1. **Death Stranding**

**Hoeveel omzet/gebruikers heeft de game?**

Aangezien de game nog maar net uit is is het moeilijk om alle omzet nu al te berekenen, maar in Japan zijn er al 185.909 copieen verkocht.

185.909 x 60,- = ~11.100.000,-

Bron: Comicbook.com

**Review**

“Death Stranding is een mooie, originele en vooral intrigerende game.”

“De motion capture van de vele bekende acteurs is echter de sterkste kant van de game. Heel veel actie zit er niet in Death Stranding, maar spannend is het wel degelijk, al vergt de game wel geduld van de speler.”

Bron: Tweakers.com, review door Paul Husebosch.

**Goede factoren van de game:**

* De game doet het zo goed, omdat de game erg mooi is en goed geacteerd is volgens veel mensen
* De game wereld geeft erg veel mysterie met zich mee
* De game is uitdagend
* Buitengewoon verhaal
* Erg goede graphics

**Mijn game:**

**Wat ik erg goed vind aan Death Stranding is dat de wereld erg uitgestorven is maar dat het toch nog we een gevoel van onbekendheid en mysterie geeft.**

**Dit zou ik erg graag in mijn game willen implementeren.**

1. **The Last Of Us**

**Hoeveel omzet/gebruikers heeft de game?**

The Last Of Us heeft in totaal 17 miljoen kopien verkocht.

17.000.000 x 20,- = 140,000,000‬,-

Bronnen: <https://www.ign.com/articles/2018/06/14/the-last-of-us-has-sold-over-17-million-copies>

<https://store.playstation.com/nl-nl/product/EP9000-CUSA00556_00-THELASTOFUS00000>

**Review**

“The Last of Us seamlessly intertwines satisfying, choice-based gameplay with a stellar narrative. It never slows down, it never lets up, and frankly, it never disappoints.”

“It’s PlayStation 3’s best exclusive, and the entire experience, from start to finish, is remarkable.”

“The 17 hours I spent playing through the campaign are among the most memorable I’ve ever spent with a game.”

Bron: <https://www.ign.com/articles/2013/06/05/the-last-of-us-review>,

review door Colin Moriarty

**Goede factoren van de game:**

* De spelwereld is verbazingwekkend goed
* Erg goed geacteerd
* Het verhaal is super
* De setting is erg goed gedaan voor zijn genre

**Mijn game:**

**Wat ik kan implomenteren in mijn game is een goed verhaal.**

**Ook zou ik kunnen proberen een goede setting voor de game te verzinnen.**